



REGOLAMENTO CLUB VS CLUB – CATEGORIA HIP HOP

a cura della Commissione Tecnica FIF

Norme Generali

Categorie ammesse

BABY (fino ad 11 anni inclusi)

JUNIOR (da 12 a 15 anni inclusi)

OVER (da 16 anni in su)

Discipline ammesse:

tutti gli stili dell' Hip Hop, old e new school.

Suddivisione Squadre

Le squadre per le tre categorie BABY, JUNIOR ed OVER dovranno essere costituite da un minimo di 3 componenti ad un massimo di 7 componenti:

- Da 3 a 7 componenti si rientra nella prima fascia "SMALL TEAM"
- Dagli 8 componenti in su si rientra nella seconda fascia "LARGE TEAM"

Per le Squadre composte da interpreti di età miste (con età che ricadono in categorie diverse) è necessario calcolare la media esatta delle età dei componenti per determinare in quale categoria la squadra deve gareggiare.

COMPETIZIONE

- l'ordine di gara delle squadre sarà reso noto qualche giorno prima della competizione.
- la pedana di gara misura 13 mt X 8 mt;

ROUTINE

- La durata della routine sarà di 2'30", con una tolleranza (in più o in meno) di 10 secondi. Oltre questo margine si incorrerà nelle penalità.
- Il palcoscenico deve essere mantenuto pulito dai partecipanti, è vietato l'uso di borotalco in palcoscenico e sul corpo, è vietato l'uso del fuoco, di candele, di liquidi e di coriandoli.
- All'interno del palcoscenico potranno essere introdotti solamente oggetti che fanno parte della scenografia o accessori necessari all'esibizione della coreografia in esecuzione, installati e rimossi dagli stessi partecipanti o loro addetti (di facile trasporto e di non eccessivo ingombro).

MUSICA

L'esercizio dovrà essere accompagnato, per tutta la sua durata, da un brano musicale adeguato allo stile di danza presentato. Sono ammessi gli effetti sonori.

N.B.: Si invitano i responsabili delle squadre a presentarsi alla competizione con: 2 cd identici sui quali la base musicale DOVRÀ essere registrata come UNICA TRACCIA o come 1° TRACCIA

VALUTAZIONE

Verranno tenuti in considerazione l'originalità, il sincronismo, l'esperienza e la precisione con cui verrà eseguita l'esibizione.

In particolare verranno valutate:

Energia: l'intensità atletica espressa dalla squadra;

Postura: sicurezza dimostrata nelle posizioni;

Transizioni: fluidità nei passaggi tra un elemento e l'altro;

Espressività: l'intensità emotiva trasmessa dalla squadra;

Sincronismo: equilibrio fasi in piedi, in volo e a terra proporzionate

Originalità: soluzioni nuove nelle combinazioni.

ABBIGLIAMENTO

Si raccomanda un abbigliamento attinente lo stile Hip Hop; per quanto riguarda colori e altri dettagli si lascia libera scelta, purché non si utilizzino immagini offensive e/o abbigliamenti non decorosi.

NORME RELATIVE ALL'ETA' DEI CONCORRENTI

Sono considerati under 11 coloro che compiono l'undicesimo anno di età nell'anno in cui competono. Sono ammessi quindi atleti di undici anni già compiuti. I capi squadra delle formazioni categoria Under 11 dovranno essere pronti a presentare al capo giuria, se richiesto, il certificato di nascita o un documento attestante l'età di ognuno dei componenti del gruppo. Se la squadra non fosse in possesso di tali documenti incorrerà nella squalifica.

Nel caso in cui non si raggiunga un numero di squadre sufficienti per categoria, queste ultime verranno unificate.

MONTEPREMI

La squadra che avrà totalizzato più punti, a prescindere dalla categoria sarà decretata Vincitrice Assoluta Club vs Club e avrà diritto ad un premio del valore di € 1.000,00 (mille/00).

Metà del montepremi sarà sotto forma di buono spendibile in qualsiasi attività FIF o IDA (Corsi , Master, Seminari, Stage, Convention, Convegni) entro 12 mesi dalla data della gara.

IMPORTANTE!

Si ricorda ai Responsabili di Squadra che è necessario portare:

- ricevuta del pagamento effettuato per l'iscrizione alla gara e documenti di identità dei concorrenti

- oggetti di scena necessari alla performance.

COSTI DI ISCRIZIONE

Fitness club affiliati a FIF/IDA: nessuna tassa di iscrizione.

- **Ogni partecipante maggiore di 12 anni pagherà € 30,00, comprensivo di biglietto di ingresso alla fiera per i 4 giorni.**
- **Ogni partecipante minore di 12 anni pagherà € 10,00** (i minori di 12 anni hanno diritto all'ingresso gratuito a Riminiwellness, senza biglietto)

Per gli interpreti impegnati in 2 esibizioni ci sarà un costo aggiuntivo di € 10,00 per ogni componente e per ogni ulteriore esibizione

- **Fitness Club non affiliati: € 60,00 a formazione più costo di iscrizione per ogni interprete: € 30,00 per ogni partecipante maggiore di 12 anni , comprensivo di biglietto di ingresso alla fiera per i 4 giorni; € 10,00 per ogni partecipante minore di 12 anni** (i minori di 12 anni hanno diritto all'ingresso gratuito a Riminiwellness, senza biglietto)

Per gli interpreti impegnati in 2 o più esibizioni ci sarà un costo aggiuntivo di €10,00 per ogni esibizione aggiuntiva.

Se è la stessa formazione a fare le 2 esibizioni, non dovrà ripagare le €60,00. Se sono 2 formazioni diverse, ognuna pagherà le €60,00 d'iscrizione.

DATI per PAGAMENTO ISCRIZIONE:

• **versamento su c/c postale n° 11234481 intestato a FEDERAZIONE ITALIANA**

FITNESS -via P. Costa , N.2 -48121 Ravenna

• **vaglia postale intestato a : FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS -**

via P. Costa , 2 - 48121 Ravenna

• **bonifico su conto corrente postale intestato a:**

FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS IT 50 Z076 01 131 000000 11 234481

• **Bonifico su conto corrente bancario intestato a:**

F.I.F. Federazione Italiana Fitness IT 82 H 01030 13102 000061277933

SWIFT/BIC: PASCITM1721 BANCA MONTE DEI PASCHI DI SIENA AG.2 VIA RAUL GARDINI 1

Per iscriversi inviare copia del versamento e cedola di iscrizione compilata e firmata a FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS, via Paolo Costa 2, 48121 -Ravenna , fax 0544 34752, e-mail: fif@fif.it .

Le iscrizioni devono pervenire entro il 15 maggio 2019.

Tutti gli iscritti riceveranno un attestato di partecipazione alla gara.

Il Comitato organizzatore