



## **REGOLAMENTO CLUB VS CLUB – CATEGORIA HIP HOP**

a cura della Commissione Tecnica FIF

### **Norme Generali**

#### Categorie ammesse

BABY (fino ad 11 anni inclusi)

JUNIOR (da 12 a 15 anni inclusi)

OVER (da 16 anni in su)

#### Discipline ammesse:

tutti gli stili dell' Hip Hop, old e new school.

#### Suddivisione Squadre

Le squadre per le tre categorie BABY, JUNIOR ed OVER dovranno essere costituite da un minimo di 3 componenti ad un massimo di 7 componenti:

- Da 3 a 7 componenti si rientra nella prima fascia "SMALL TEAM"
- Dagli 8 componenti in su si rientra nella seconda fascia "LARGE TEAM"

**Per le Squadre composte da interpreti di età miste (con età che ricadono in categorie diverse) è necessario calcolare la media esatta delle età dei componenti per determinare in quale categoria la squadra deve gareggiare.**

#### COMPETIZIONE

- l'ordine di gara delle squadre sarà reso noto qualche giorno prima della competizione.
- la pedana di gara misura 13 mt X 8 mt;

#### ROUTINE

- La durata della routine sarà di 2'30", con una tolleranza (in più o in meno) di 10 secondi. Oltre questo margine si incorrerà nelle penalità.
- Il palcoscenico deve essere mantenuto pulito dai partecipanti, è vietato l'uso di borotalco in palcoscenico e sul corpo, è vietato l'uso del fuoco, di candele, di liquidi e di coriandoli.
- All'interno del palcoscenico potranno essere introdotti solamente oggetti che fanno parte della scenografia o accessori necessari all'esibizione della coreografia in esecuzione, installati e rimossi dagli stessi partecipanti o loro addetti (di facile trasporto e di non eccessivo ingombro).

#### MUSICA

L'esercizio dovrà essere accompagnato, per tutta la sua durata, da un brano musicale adeguato allo stile di danza presentato. Sono ammessi gli effetti sonori.

**N.B.:** Si invitano i responsabili delle squadre a presentarsi alla competizione con: 2 cd identici sui quali la base musicale DOVRÀ essere registrata come UNICA TRACCIA o come 1° TRACCIA

#### VALUTAZIONE

Verranno tenuti in considerazione l'originalità, il sincronismo, l'esperienza e la precisione con cui verrà eseguita l'esibizione.

In particolare verranno valutate:

**Energia: l'intensità atletica espressa dalla squadra;**

**Postura: sicurezza dimostrata nelle posizioni;**

**Transizioni: fluidità nei passaggi tra un elemento e l'altro;**

**Espressività: l'intensità emotiva trasmessa dalla squadra;**

**Sincronismo: equilibrio fasi in piedi, in volo e a terra proporzionate**

**Originalità: soluzioni nuove nelle combinazioni.**

#### ABBIGLIAMENTO

Si raccomanda un abbigliamento attinente lo stile Hip Hop; per quanto riguarda colori e altri dettagli si lascia libera scelta, purché non si utilizzino immagini offensive e/o abbigliamenti non decorosi.

#### NORME RELATIVE ALL'ETA' DEI CONCORRENTI

Sono considerati under 11 coloro che compiono l'undicesimo anno di età nell'anno in cui competono. Sono ammessi quindi atleti di undici anni già compiuti. I capi squadra delle formazioni categoria Under 11 dovranno essere pronti a presentare al capo giuria, se richiesto, il certificato di nascita o un documento attestante l'età di ognuno dei componenti del gruppo. Se la squadra non fosse in possesso di tali documenti incorrerà nella squalifica.

***Nel caso in cui non si raggiunga un numero di squadre sufficienti per categoria, queste ultime verranno unificate.***

#### MONTEPREMI

La squadra che avrà totalizzato più punti, a prescindere dalla categoria sarà decretata Vincitrice Assoluta Club vs Club e avrà diritto ad un premio del valore di € 1.000,00 (mille/00).

Metà del montepremi sarà sotto forma di buono spendibile in qualsiasi attività FIF o IDA (Corsi , Master, Seminari, Stage, Convention, Convegni) entro 12 mesi dalla data della gara.

#### **IMPORTANTE!**

**Si ricorda ai Responsabili di Squadra che è necessario portare:**

- ricevuta del pagamento effettuato per l'iscrizione alla gara e documenti di identità dei concorrenti

- oggetti di scena necessari alla performance.

**COSTI DI ISCRIZIONE**

**Fitness club affiliati a FIF/IDA:** nessuna tassa di iscrizione.

- **Ogni partecipante maggiore di 12 anni pagherà € 26,00, comprensivo di biglietto di ingresso alla fiera per i 4 giorni.**
- **Ogni partecipante minore di 12 anni pagherà € 10,00** ( i minori di 12 anni hanno diritto all'ingresso gratuito a Riminiwellness, senza biglietto)

Per gli interpreti impegnati in 2 esibizioni ci sarà un costo aggiuntivo di € 10,00 per ogni componente e per ogni ulteriore esibizione

- **Fitness Club non affiliati: €60,00 a formazione più costo di iscrizione per ogni interprete: €26,00 per ogni partecipante maggiore di 12 anni , comprensivo di biglietto di ingresso alla fiera per i 4 giorni; € 10,00 per ogni partecipante minore di 12 anni** ( i minori di 12 anni hanno diritto all'ingresso gratuito a Riminiwellness, senza biglietto)

Per gli interpreti impegnati in 2 o più esibizioni ci sarà un costo aggiuntivo di €10,00 per ogni esibizione aggiuntiva.

Se è la stessa formazione a fare le 2 esibizioni, non dovrà ripagare le €60,00. Se sono 2 formazioni diverse, ognuna pagherà le €60,00 d'iscrizione.

#### **DATI per PAGAMENTO ISCRIZIONE:**

• **versamento su c/c postale n° 11234481 intestato a FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS -via P. Costa , N.2 -48121 Ravenna**

• **vaglia postale intestato a : FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS - via P. Costa , 2 - 48121 Ravenna**

• **bonifico su conto corrente postale intestato a: FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS IT 50 Z076 01 131 000000 11 234481**

• **Bonifico su conto corrente bancario intestato a: F.I.F. Federazione Italiana Fitness IT 82 H 01030 13102 000061277933**

**SWIFT/BIC: PASCITM1721 BANCA MONTE DEI PASCHI DI SIENA AG.2 VIA RAUL GARDINI 1**

*Per iscriversi inviare copia del versamento e cedola di iscrizione compilata e firmata a FEDERAZIONE ITALIANA FITNESS, via Paolo Costa 2, 48121 -Ravenna , fax 0544 34752, e-mail: [fif@fif.it](mailto:fif@fif.it) .*

**Le iscrizioni devono pervenire entro il 24 maggio 2018.**

**Tutti gli iscritti riceveranno un attestato di partecipazione alla gara.**

Il Comitato organizzatore